

Passer d'AS2 à AS3 (Réalisation d'une application de photothèque)

Objectif de la formation

Ce stage vous permettra de comprendre les principes de la programmation en ActionScript 3 en mettant en place une application complète de photothèque.

Niveau requis

Ce stage requiert une bonne connaissance de Flash et la connaissance de l'ActionScript 2.

Public concerné

Ce stage s'adresse aux webmasters et développeurs d'applications pour le Web.

Programme

- Les fonctionnalités de l'application sont :
 - Recherche par communes
 - Recherche par mots clés
 - Recherche en texte libre
 - Présentation des résultats en planches contact et en liste.
 - Boutons « page suivante et précédente »
 - Affichage de photos avec effets de transition
 - Affichage personnalisé de style de texte (CSS, polices incorporées)
 - Interface de modification des mots clés et des textes de recherches.

- Cette application met en oeuvre :
 - Les 2 principes de base de AS3: la liste d'affichage et la gestion des événements.
 - Une approche de développement objet (AS3) dont le but est d'écrire du code structuré conçu selon le principe de l'héritage pour que les briques de l'application soient plus facilement réutilisables et d'une maintenance améliorée
 - La programmation de composants,
 - La gestion des flux XML en HTTP pour la mise en relation de l'application avec la base de données
 - Une base de données SQLite, simple et rapide à mettre en œuvre (pas besoin de serveur).
 - Un script PHP5 répondant aux requêtes de l'application Flash et retournant les résultats en XML
 - Un script PHP modifiant dans la base les données issues du formulaire Flash

