

After Effects et Flash

Objectif de la formation

Ce stage vous permettra de comprendre et maîtriser les possibilités d'utilisation des animations créées dans After Effects dans des projets Flash destinés à Internet

Niveau requis

Ce stage requiert une bonne connaissance d'After Effects

Public concerné

Ce stage s'adresse aux webmasters et truquistes.

Programme

• After Effects

Introduction

- Contraintes de post-production
- Notion de formats, de codecs

Animation 2D: bases

- Interface utilisateur et espace de travail
- Importation et gestion des médias
- Paramétrage des compositions
- Notions de keyframe et de couche
- Gestion et synchronisation des couches
- Options de prévisualisation et commandes

d'affichage

- Options de rendu

Animation 2D: paramètres avancés

- Comparaison des méthodes d'interpolation
- Assistants d'image clé standards
- Éditeur de graphes

Compositing 2D: bases

- Gestion des couches: hiérarchie des plans
- Duplication, scission des couches
- Gestion des compositions gigognes
- Création et paramétrage de "solides"

Compositing 2D: transparence et masques

- Animation et interpolation de masque
- Module d'interpolation avancé des masques
- Gestion des modes de transfert

Options d'animation et de compositing avancées

- Dessin et lissage de trajectoire
- Tremblement et alignement

Compositing 2D: effets standards

- Calques d'effets
- Effets de texte et animations de texte

Rendu, compression et export Flash

• Flash

Concepts de base

- Introduction au logiciel
- Interface de Flash
- Le player Flash

Interface du logiciel

- Panneaux
- Outils

Création de graphiques et de textes

- Outil texte
- Outil 3d

Importation d'objets

- Importation Photoshop
- Importation de vidéos
- Importation de sons

Animation

Création de symboles

- Symbole graphique
- Symbole bouton
- Bouton animé
- Symbole clip
- Utilisation des symboles

Occurrences

- Propriétés (filtres, effets)

Utilisation des bibliothèques de symboles

Utilisation de la vidéo

- Compression en FLV

Utilisation du son

- Modifier les animations avec les courbes d'effets

Piloter un film en AS3

Exportation

- Optimisation (test de la bande passante)
- Paramètres de publication, tests

